**UneteClub**

**Especificación Caso de Uso:**

**Registro de eventos**

## 

**Contenido**

[1. Breve Descripción 4](#_Toc414977881)

[2. Actores 4](#_Toc414977882)

[3. Entradas 4](#_Toc414977883)

[4. Flujo Básico de Eventos 5](#_Toc414977884)

[5. Flujos Alternos 5](#_Toc414977885)

[6. Precondiciones 6](#_Toc414977888)

[7. Postcondiciones 6](#_Toc414977889)

[8. Puntos de Extensión o Uso 6](#_Toc414977890)

[9. Requerimientos Especiales 6](#_Toc414977891)

# Breve Descripción

El sistema permitirá registrar los eventos de los usuarios para poder ser publicados en la plataforma

# Actores

* <Usuario>
* <sistema>

# Entradas

Tabla 1 - Listado de entradas al proceso de negocio

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre Campo** | **Obligatorio** | **Restricciones** | **Descripción** |
| Nombre del evento | Es obligatorio registrar el nombre | Será escrito por el usuario, con una restricción de 30 caracteres | El dato será pedido para que el programa pueda mostrar en un catálogo el nombre especifico con el cual se refiere directamente al evento |
| Descripción del evento | Es obligatorio registrar la descripción | Será escrito por el usuario, con una restricción de 500 caracteres | El dato será pedido para que el programa pueda mostrar en la información detallada del evento |
| Fecha de inicio | Es obligatorio registrar la descripción | Será escrito por el usuario, con un tipo de variable de fecha | El dato será pedido para que el programa pueda mostrar en la información detallada del evento |
| Fecha de fin | Es obligatorio registrar la descripción | Será escrito por el usuario, con un tipo de variable de fecha | El dato será pedido para que el programa pueda mostrar en la información detallada del evento |
| Hora de inicio | Es obligatorio registrar la descripción | Será escrito por el usuario, con un tipo de variable de fecha | El dato será pedido para que el programa pueda mostrar en la información detallada del evento |
| Hora de fin | Es obligatorio registrar la descripción | Será escrito por el usuario, con un tipo de variable de fecha | El dato será pedido para que el programa pueda mostrar en la información detallada del evento |
| latlong | Es obligatorio registrar la descripción | Será suministrado por el usuario por medio de un mapa | El dato será pedido para que el programa pueda mostrar la ubicación geográfica |
| direccion | Es obligatorio registrar la descripción | Será escrito por el usuario, con una restricción de 200 caracteres | El dato será pedido para que el programa pueda mostrar la dirección local. |

# Flujo Básico de Eventos

Tabla 2 - Flujo básico de eventos entre el actor y el sistema

|  |  |
| --- | --- |
| **El actor** | **El sistema** |
| Usuario llena cada uno de los campos de escritura | El sistema controla los caracteres escritos |
| Usuario finaliza la escritura | El sistema permite continuar |
| Usuario guarda la información tocando un botón | El sistema guardará la información en la base de datos |
| Usuario finaliza el guardado | El sistema crea un mensaje emergente indicando se ha guardado y publicado el evento |

# Flujos Alternos

## Correcciones del sistema

Tabla 3 - Flujo alterno: Correcciones del sistema

|  |  |
| --- | --- |
| **El actor** | **El sistema** |
| Usuario escribe un nombre de evento ya en existencia | EL sistema impide el guardado de datos y genera un mensaje para la corrección |
| El usuario excede el número de caracteres | El sistema impide la escritura de más caracteres de los permitidos |
| El usuario no llena todos los campo | EL sistema impide el guardado de datos y genera un mensaje para la corrección |

# Precondiciones

Actividad 1. Creación de pantalla de registro

Actividad 2. Implementación de condiciones

Actividad 3. Configuración de Base de datos

Actividad 4. Creación de mensajes emergentes

# Postcondiciones

El evento es registrado en la base de datos y posteriormente es publicado en el catálogo de eventos

# Puntos de Extensión o Uso

La información manejada en este caso de uso es la base para el caso de uso de la de publicación de eventos, además de la gestión de los mismos.

# Requerimientos Especiales

* La aplicación deberá poseer un sistema grafico fácil de entender y manipular por el usuario.
* La aplicación debe poseer un sistema de conectividad estable y funcional que trabaje a través de internet, con la finalidad de consultar y subir datos del usuario.
* La disponibilidad de sistema debe ser constante, para que el usuario tenga la capacidad de realizar una consulta a cualquier hora del día, creando un sistema de alarmas y advertencias para fallas en los diferentes componentes del sistema. En caso de requerir mantenimiento se cuenta con un almacenamiento de respaldo para que el sistema siga en su adecuado funcionamiento
* Garantizar el correcto uso y almacenamiento de datos de usuario, tales como información personal, preferencias y contraseñas.